

## R software

### VR BOZP zdravotnictví – OOPP Covid-19

Název projektu: **Virtuální realita v BOZP**

Evidenční číslo SW: SW003\_2021\_VR\_BOZP\_OOPP covid-19

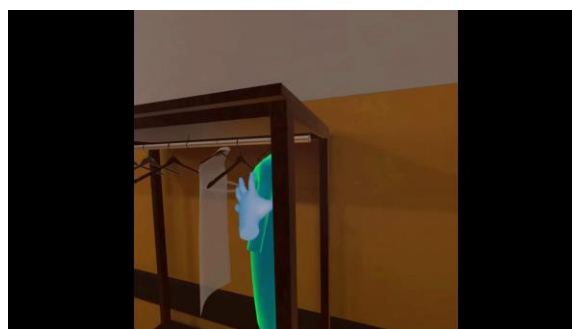
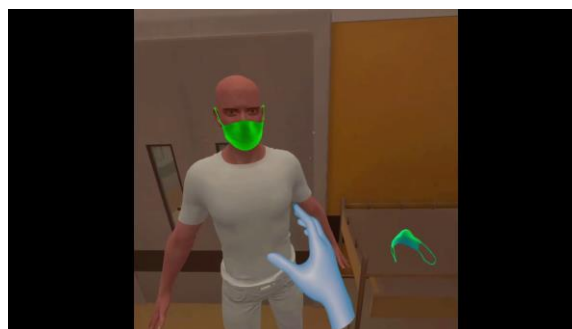
#### Základní charakteristika:

Aplikace napomáhá k rychlejšímu a efektivnějšímu zaškolení pracovníků. Aplikace je rozdělena na školící a testovací část. Aplikace napomáhá k rychlému otestování osvojení získaných poznatků z předchozí tréninkové části. Aplikace sama zkontroluje, zda uživatel prošel kompletní testovací částí a tím šetří čas při celkovém zaučení uživatele.

Současně redukuje čas dohlížejícího personálu, což vede k redukci celkových nákladů. Další nespornou výhodou je i trénink těžko simulovaného scénáře.

#### Výstup:

Aplikace vyvinutá pro přenosné zařízení virtuální reality. Tato aplikace pomocí vizuálních prvků provede uživatele skrze předem definovaný scénář aplikace osobních ochranných pracovních prostředků. Pro vyšší efektivitu tréninku je aplikace obohacena o virtuálního avatara, který danou problematiku napomáhá vysvětlit a upozorňuje na rizikové části v procesu. V testovací části aplikace musí uživatel samostatně zvolit správný postup při aplikaci osobních ochranných pracovních prostředků.



©2021

Tento výsledek byl finančně podpořen z institucionální podpory na dlouhodobý koncepční rozvoj výzkumné organizace na léta 2018–2022 a je součástí výzkumného úkolu **11-S4-2021-VUBP Virtuální realita v BOZP**, řešeného Výzkumným ústavem bezpečnosti práce, v. v. i., v letech 2021–2023.