

## R software

### VR BOZP zdravotnictví – Poranění ostrým předmětem

Název projektu: **Virtuální realita v BOZP**

Evidenční číslo SW: SW005\_2021\_VR\_BOZP\_Poranění ostrým předmětem

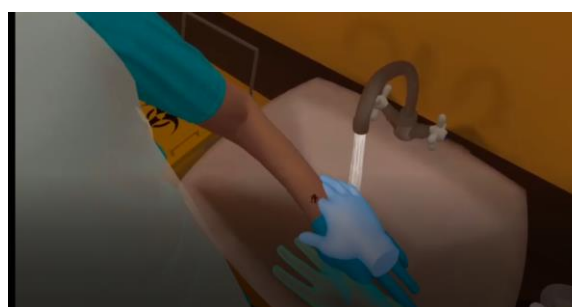
#### Základní charakteristika:

Aplikace napomáhá k rychlejšímu a efektivnějšímu zaškolení a otestování pracovníků. Aplikace sama zkontroluje, zda uživatel prošel kompletní testovací částí a tím šetří čas při celkovém zaučení uživatele. Současně redukuje čas dohlížejícího personálu, což vede k redukci celkových nákladů. Další nespornou výhodou je i trénink těžko simulovatelného scénáře.



#### Výstup:

Aplikace vyvinutá pro přenosné zařízení virtuální reality. Tato aplikace pomocí vizuálních prvků provede uživatele skrze předem definovaný scénář – poranění ostrými předměty. Uživatel v testovací aplikaci musí samostatně zvolit správný postup v případě poranění ostrými předměty. Pro vyšší efektivitu tréninku je aplikace obohacena o virtuálního avatara, který danou problematiku napomáhá vysvětlit a upozorňuje na rizikové části v procesu.



©2021

Tento výsledek byl finančně podpořen z institucionální podpory na dlouhodobý koncepční rozvoj výzkumné organizace na léta 2018–2022 a je součástí výzkumného úkolu **11-S4-2021-VUBP Virtuální realita v BOZP**, řešeného Výzkumným ústavem bezpečnosti práce, v. v. i., v letech 2021–2023.