

R software

2D BOZP zdravotnictví – Manipulace ostrým předmětem

Název projektu: **Virtuální realita v BOZP**

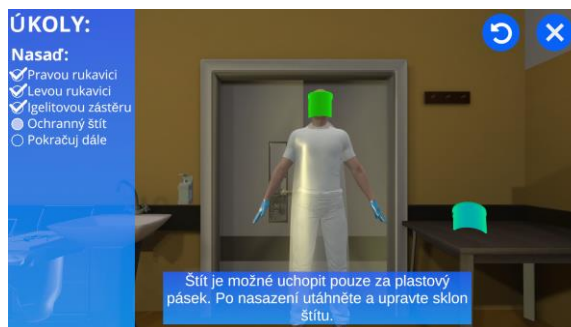
Evidenční číslo SW: SW008_2021_2D_BOZP_Manipulace ostrým předmětem

Základní charakteristika:

Aplikace napomáhá k rychlejšímu a efektivnějšímu zaškolení a otestování pracovníků. Díky její dostupnosti je možné zaškolit více pracovníků na jednou. Dále lze využívat aplikaci jako nápovědu, při provádění úkonu. Lze využít kombinaci virtuálního tréninku a 2D testování. Její hlavní účel je osvojení a prohloubení získaných znalostí a dovedností z předešlé tréninkové části. Aplikace sama kontroluje a vyhodnocuje, zda uživatel prošel kompletní testovací částí a je připraven tento proces vykonávat nebo je potřeba opakované školení. Současně redukuje čas školitele a tím lze zmírnit celkové náklady. Další výhodou je interaktivní zpracování, které je efektivnější při tvorbě dovedností uživatele než papírové příručky.

Výstup:

Aplikace vyvinutá pro veškeré zařízení se všemi systémy (Windows, Android, IOS), která funguje na webu. Obsahuje interaktivní prvky, vodící lištu ve formě checklistu a základní tlačítka jako je vypnutí nebo restartování aplikace. Vodící lišta obsahuje seznam úkolů, které jsou seřazeny dle definovaného scénáře práce a manipulace s ostrými předměty. Veškeré důležité informační prvky jsou zpracovány formou textu ve zvýrazněném poli a je nutné jejich přečtení potvrdit interaktivním tlačítkem. Aplikace je složená z interaktivní části a otázek, které kontrolují uživatelskou připravenost pro práci a manipulaci s ostrými předměty.



©2021

Tento výsledek byl finančně podpořen z institucionální podpory na dlouhodobý koncepční rozvoj výzkumné organizace na léta 2018–2022 a je součástí výzkumného úkolu **11-S4-2021-VUBP Virtuální realita v BOZP**, řešeného Výzkumným ústavem bezpečnosti práce, v. v. i., v letech 2021–2023.