

R software VR Puzzle BOZP

Název projektu: **Virtuální realita v BOZP**

Evidenční číslo SW: SW012_2022_VR_Puzzle_BOZP

Základní charakteristika:

Aplikace napomáhá k rychlejšímu a efektivnějšímu zaškolení a otestování pracovníků. Aplikace sama zkontroluje, zda uživatel prošel kompletní testovací částí a tím šetří čas při celkovém zaučení uživatele. Současně redukuje čas dohlížejícího personálu, což vede k redukci celkových nákladů. Další nespornou výhodou je i trénink těžko simulovatelného scénáře.

Výstup:

Aplikace vyvinutá pro přenosné zařízení virtuální reality. Tato aplikace pomocí vizuálních prvků provede uživatele skrze předem definovaný scénář Puzzle BOZP, kde uživatel skládá puzzle pravidel, které by měl dodržovat při manipulaci s pacientem, dále musí pravidlo pojmenovat. Uživatel v aplikaci musí samostatně zvolit správný postup. Pro vyšší efektivitu tréninku je aplikace obohacena o virtuálního avatara, který danou problematiku napomáhá vysvětlit a upozorňuje na rizikové části v procesu.



©2022

Tento výsledek byl finančně podpořen z institucionální podpory na dlouhodobý koncepční rozvoj výzkumné organizace na léta 2018–2022 a je součástí výzkumného úkolu **11-S4-2021-VUBP Virtuální realita v BOZP**, řešeného Výzkumným ústavem bezpečnosti práce, v. v. i., v letech 2021–2023.