

R software

BOZP zdravotnictví - Prevence napadení

Název projektu: **Virtuální realita v BOZP**

Evidenční číslo SW01_2024_VR_Ustrojeni pri praci

Základní charakteristika:

Aplikace se zaměřuje na vhodné ustrojení školeného při práci v nemocničním prostředí, stejně jako na rozpoznání stejnokrojů jednotlivých zaměstnanců, aby byl schopen jednoznačně identifikovat zaměstnance nemocnice. Probíhá v bezpečném prostředí šatny a posléze ordinace, kdy je školený seznámen se základními prvky ustrojení. Představuje stejnokroje zaměstnanců, zdůrazňuje potřebu jejich identifikace, stejně tak se zaměřuje na prvky, které se pro příslušné pracovní prostředí nedoporučují nebo jsou přímo zakázané, neboť by se mohly jako takové stát nástrojem použitým jako zbraň v případě napadení. Školený je veden k aktivnímu využívání dílčích prvků stejnokroje a jeho doplňků, jako je označení zaměstnance visačkou, které zároveň obsahuje důležitá telefonní čísla včetně čísla na ostrahu a další údaje. Školený je veden k neprodlenému kontaktování ostrahy vždy, kdy bude v situaci přímého ohrožení ze strany pacienta.

Výstup:

Aplikace vyvinutá pro přenosné zařízení virtuální realita. Školený je aplikací provázen krok po kroku, přičemž představované principy a pravidla si může obratem ověřit na vytvořené situaci či připraveném cvičení. Tato aplikace naučí uživatele, jak se má správně ustrojit v nemocničním prostředí.



©2023

Tento výsledek byl finančně podpořen z institucionální podpory na dlouhodobý koncepční rozvoj výzkumné organizace na léta 2023–2027 a je součástí výzkumného úkolu **11-S4-2021-VUBP Virtuální realita v BOZP**, řešeného Výzkumným ústavem bezpečnosti práce, v. v. i., ve spolupráci s XR Institute s.r.o. a VR Training s.r.o., v letech 2021–2023.