

R software

BOZP zdravotnictví - Prevence napadení

Název projektu: **Virtuální realita v BOZP**

Evidenční číslo SW03_2024_VR_Chovani v prostoru-EliminaceRizik

Základní charakteristika:

Aplikace je zaměřena na využití znalosti orientace v objektu a eliminaci rizik. Důležitým aspektem, na který je školený upozorňován a díky interakci s prostředím i avatary si je sám vyzkouší, je především dodržování vzdálenosti mezi školeným a potenciálním agresorem, a to s představením všech typů vzdálenosti včetně prožitku této vzdálenosti mezi školeným a avatarem. Rizika plynoucí se situace může školený eliminovat s využitím pasivních a aktivních prvků obrany, které jsou mu v rámci aplikace představeny. Jelikož je jako základ prevence konfliktu považována vhodná komunikace, je školený veden k této komunikaci, stejně jako monitorování neverbální komunikace pacienta. Zdůrazněny jsou aspekty tělesné pozice vůči avatarovi, který je potenciálním agresorem, stejně jako je součástí použití tísňového hlásiče, který školený používá kdykoliv, když se cítí v ohrožení. Aplikace také vede školeného k vytváření bezpečné bariéry v případě ohrožení.

Výstup:

Aplikace vyvinutá pro přenosné zařízení virtuální realita. Školený je aplikací provázen krok po kroku, přičemž představované principy a pravidla si může obratem ověřit na vytvořené situaci či připraveném cvičení. Tato aplikace vzdělává uživatele eliminovat riziko napadení. Uživatel se učí dodržovat správnou vzdálenost mezi ním a potencionálním agresorem pomocí interaktivit s avatarem, dále je v aplikaci mimo jiné vysvětlováno, jak a kdy využívat tísňový hlásič.



©2023

Tento výsledek byl finančně podpořen z institucionální podpory na dlouhodobý koncepční rozvoj výzkumné organizace na léta 2023–2027 a je součástí výzkumného úkolu **11-S4-2021-VUBP Virtuální realita v BOZP**, řešeného Výzkumným ústavem bezpečnosti práce, v. v. i., ve spolupráci s XR Institute s.r.o. a VR Training s.r.o., v letech 2021–2023.